



Mercredi 3 juin

BACCALAUREAT

Type d'activité : Réflexion, rapidité

Durée : 30 à 45 min

Matériel : Papier, stylos

But du jeu : Trouver un maximum de mots et être le plus rapide à terminer sa grille

Règle du jeu :

On choisit ensemble les catégories*.

Chaque joueur prépare sa grille.

Le plus jeune commence à citer l'alphabet dans sa tête.

Le joueur assis à sa droite dit « **stop** » : ce qui va définir la lettre avec laquelle on joue.

On définit un temps durant lequel chacun doit trouver un mot dans chaque catégorie commençant par la lettre définit.

Si un joueur finit avant, il stoppe le jeu.

On compte les points : 1 point par mot / un même mot donné par 2 personnes ne compte pas.

On recommence avec un autre joueur qui cite l'alphabet dans sa tête.

Exemple de catégorie pour varier*

- Fruit ou légume
- Ville ou pays
- Prénom masculin / féminin
- Animal (on peut préciser des types d'animaux : oiseau, insecte...)
- Fleur ou plante
- Arbre
- Desert.....

Amusez-vous bien !



Activité proposée par l'équipe des centres sociaux et culturels de Meyzieu



Pour permettre aux enfants de se relaxer en cette période un peu spéciale...

Méditation pour enfants « La Grenouille »

<https://youtu.be/WnxOoifQ398>



Activité proposée par l'équipe des centres sociaux et culturels de Meyzieu